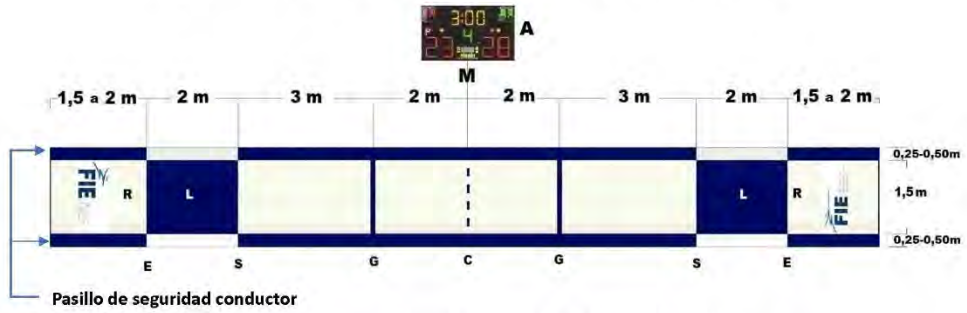
MODIFICACIONES AL REGLAMENTO TÉCNICO

Los siguientes textos se aplican el 1 de enero del 2023, excepto si se indica de otra manera.

---

t.18

Figura 1 - PISTA PARA LAS FINALES (altura de la pista máximo 0,50 m)



A- Mesa para el aparato
C- Centro (línea mediana)
G- Línea de puesta en guardia
R- Retroceso(extensión)

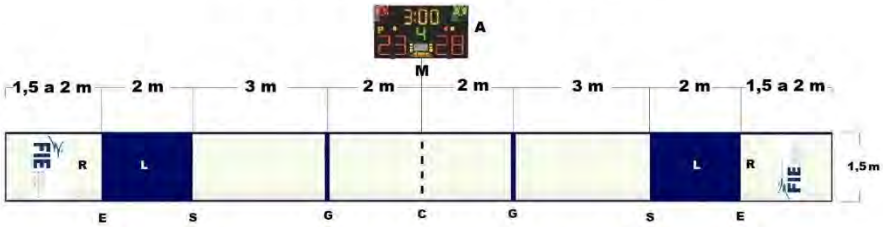
M- de 1 a 5 m de la pista L-
Ultimos 2 m de la pista E-
Límite posterior
S- Indicación de los 2 m

Para florete y espada, la alfombra conductora debe cubrir toda la anchura y la longitud de la pista, incluidas las extensiones y los pasillos de seguridad

Altura del pódio máximo 0,50 m

2 Aparato de señalización
3 Luces de repetición de los tocados

Figura 2 - PISTAS NORMALES EN LAS TRES ARMAS



A- Mesa para el aparato
C- Centro (línea mediana)
G- Línea de puesta en guardia
R- Retroceso(extensión)

M- de 1 a 5 m de la pista L-
Ultimos 2 m de la pista E-
Límite posterior
S- Indicación de los 2 m

t.18.4

La distancia entre la mesa o el soporte del aparato de señalización de los tocados y el borde de la pista debe estar entre 1 metro y ~~1.5~~ 5 metros. Cualquier aparato de registro esclavo no debe colocarse a menos de 5 metros del borde de la zona de retroceso.

t.45

~~*Accidente*~~ **Razón médica** – *retiro de un esgrimista*
~~Traumatismo o calambre~~ **Razón médica**, retiro de un esgrimista

1. Por cualquier lesión u otra razón médica ~~traumatismo deportivo o calambre u otro incidente médico grave~~ ocurrida~~os~~ durante el combate y debidamente constatada~~s~~ por el delegado de la Comisión Médica de la FIE o, en su ausencia, por el médico y/o el proveedor médico de guardia, se puede acordar una detención de 5 minutos máximo. **Sólo el médico y/o el proveedor médico de guardia puede determinar la duración del tratamiento requerido cuando se concede un tiempo muerto**. Esta detención debe ser contada a partir del dictamen del delegado de la Comisión Médica de la FIE o, en su ausencia, del médico. Esta detención está estrictamente reservada a los cuidados requeridos. Antes o al término de esta detención de 5 minutos, si el delegado de la Comisión Médica de la FIE o, en su ausencia, el médico de guardia constata la incapacidad del esgrimista para retomar el match, él decide el retiro de este esgrimista en las pruebas individuales y/o su reemplazo, si es posible, en las pruebas por equipos (ref.o.99.6.a/b). Si el atleta se retira y se determina una retirada médica, el delegado médico de la FIE o, en su ausencia, el médico o el proveedor médico de guardia, debe rellenar en su totalidad y enviar el formulario de retirada médica de la FIE al Directorio Técnico para que lo incluya en el informe final del supervisor de la FIE.

Cualquier interrupción por razón médica ~~traumatismo deportivo, calambre o cualquier otro incidente médico grave~~ debe ser mencionada en la hoja de match, de poule o de encuentro.

2. En el transcurso de la misma jornada, solo puede ser acordada una nueva detención por lesión u otra razón médica si es ~~consecuencia de un traumatismo o un calambre o un incidente médico grave~~ distinta~~os~~ a la precedente.

---

t.47

2 ~~Las f~~**Funciones** ~~del árbitro son múltiples~~ **de los árbitros**:

a) El árbitro ~~R~~realiza el **llamado** a los esgrimistas (ref. **t.114, t.118, t.119**).

b) ~~Tiene~~ El árbitro tiene la **dirección** del match.

c) Antes de cada match, el árbitro debe **controlar** las armas, el uniforme y el material de los esgrimistas, según las disposiciones siguientes.

d) ~~Vigila~~ El árbitro **vigila** el funcionamiento normal del aparato. Por iniciativa propia o por reclamación de un capitán de equipo o de un esgrimista, ~~hace~~ el árbitro hace realizar las pruebas de verificación y de localización del defecto eventualmente manifestado. ~~Impide~~ El árbitro **impide** a los esgrimistas entorpecer las investigaciones desenchufando o cambiando intempestivamente su material.

e) ~~Dirige~~ El árbitro **dirige** a los asesores, cronometristas, marcadores, etc.

f) ~~Debe~~ El árbitro debe colocarse y desplazarse de tal forma que pueda **seguir el match**, siempre pudiendo constatar el encendido de las luces.

g) ~~Sanciona~~ El árbitro **sanciona** las faltas (ref. **t.164**).

h) ~~Otorga~~ El árbitro **otorga** los tocados (ref. **t.54ss**).

i) ~~Mantiene~~ El árbitro **mantiene** el orden (ref. **t.137**).

j) Cada vez que se juzgue ~~el árbitro lo juzgue~~ oportuno, el árbitro debe **consultar** a los expertos en materia de señalización eléctrica (ref. **o.28**).

k) El árbitro debe igualmente vigilar el estado de la pista conductora; ~~el árbitro~~ y no admite que el match se dispute o se prosiga si la alfombra tiene agujeros que puedan perturbar el registro.

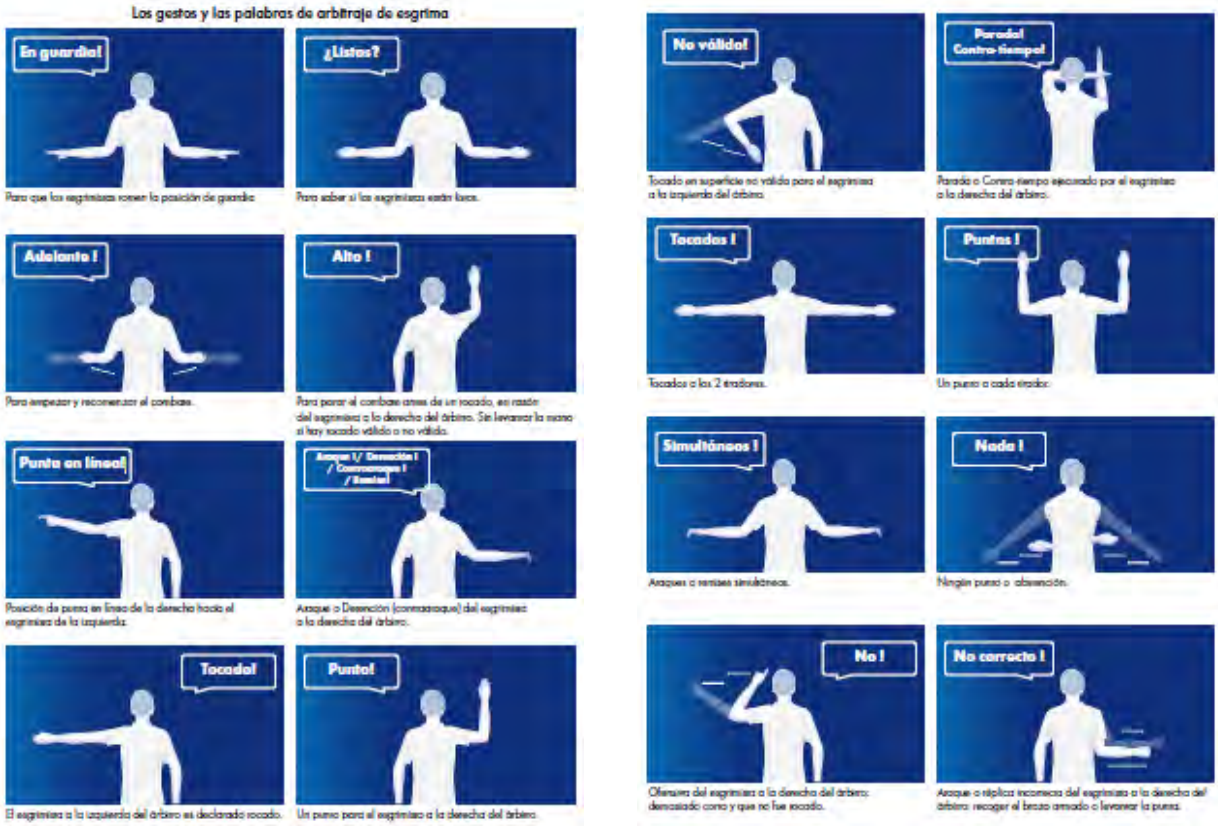
---

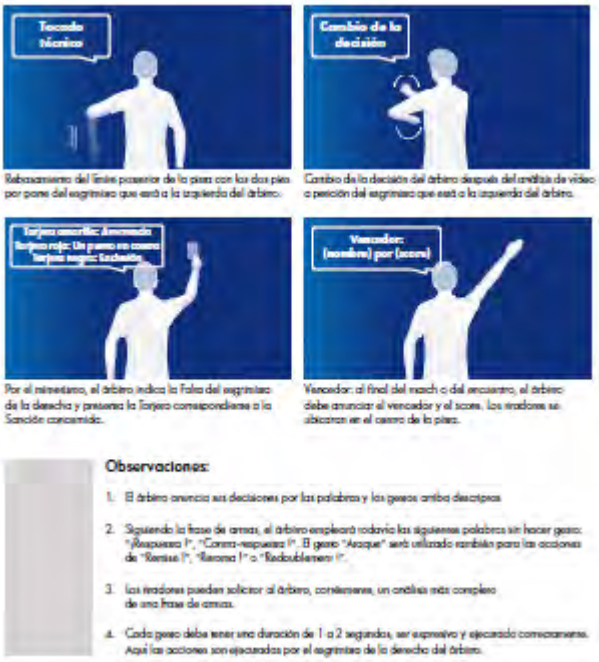
t.56

10. Se debe anular el tocado que se da durante o después de una caída.

---

t.63





---

t.121.2

2. Todo match debe conservar un **carácter cortés y leal**. Todo **acto anormal** (flecha que se termina con un choque empujando al adversario, juego desordenado, desplazamientos anormales, golpes dados brutalmente, golpes dados con la cazoleta, ~~tocado dado durante o después de~~ **una caída intencional** para evitar el tocado) o comportamiento antideportivo, están formalmente prohibidos (ref. t.158-162, t.170). En el caso de dicha falta, el tocado eventualmente dado por el esgrimista culpable será anulado.

---

t.124

No-combatividad

Hay no-combatividad cuando transcurre un minuto de combate sin tocado o sin tocado anotado fuera de la superficie válida.

~~Cuando uno o los dos esgrimistas dan muestras de~~ En caso de **no-combatividad**, el árbitro dará inmediatamente la voz de «Alto» como una decisión de «hecho» (ref. t.136.2).

La no combatividad se sanciona de la siguiente manera:

No combatividad: las sanciones impuestas se muestran mediante tarjetas "P" específicas que no	**t.124**	**Primera vez**	**2ème ~~y 3ª vez~~**	**~~Desde la 4ª~~ 3ª vez**

pueden combinarse con otras sanciones.		**Amarillo P**	**Rojo p**	**Penalización**

1 Prueba individual – Eliminación directa

Las tarjetas amarillas P y las tarjetas rojas P se atribuyen a ~~cada esgrimista por separado~~ los dos esgrimistas simultáneamente, comenzando con una tarjeta amarilla P, seguida de ~~dos~~ una tarjeta~~s~~ roja~~s~~ P ~~y al final de una~~. La tarjeta negra P se atribuye tal y como se describe en 1c) abajo mencionado.

a) Cuando hay, por primera vez, un minuto de no-combatividad, el árbitro sanciona a ~~uno o~~ ambos esgrimistas con una tarjeta amarilla P. ~~de la siguiente manera:~~

~~a) Si los dos esgrimistas están empatados: el árbitro sanciona a ambos esgrimistas con una tarjeta amarilla P.~~
~~b) Si los dos esgrimistas no están empatados: el árbitro sanciona con una tarjeta amarilla P al esgrimista con el resultado más bajo.~~

b) Cuando hay, por segunda ~~y tercera~~ vez, un minuto de no-combatividad, el árbitro sanciona a ~~uno o~~ ambos esgrimistas con una tarjeta roja P. ~~de la siguiente manera:~~

~~c) Si los dos esgrimistas están empatados: el árbitro sanciona con una tarjeta roja P a ambos esgrimistas.~~

~~d) Si los dos esgrimistas no están empatados: el árbitro sanciona con una tarjeta roja P al esgrimista con el resultado más bajo.~~
c) Cuando hay, por~~a partir de la cuarta~~ tercera vez, un minuto de no-combatividad, se atribuye una tarjeta negra P de la siguiente manera: ~~uno o los dos esgrimistas que ya recibió / recibieron dos tarjetas rojas P, recibe(n) una tarjeta negra P.:~~

i~~e~~) Si los resultados de los dos esgrimistas ~~reciben simultáneamente tarjetas negras P y que sus resultados~~ están empatados, el árbitro sanciona con una tarjeta negra P al esgrimista con la clasificación inicial más baja de la competencia, que se basa en la clasificación de la FIE. El esgrimista que tiene la mejor clasificación inicial en la competencia, la cual se basa en la clasificación de la FIE, gana el match.

ii~~f~~) Si los resultados de los dos esgrimistas ~~reciben simultáneamente tarjetas negras P y que sus resultados~~ no están empatados, el árbitro sanciona con una tarjeta negra P al esgrimista que tiene el marcador más bajo. ~~e~~El esgrimista que tiene el mejor resultado gana el match.

2 Prueba por equipos

Las tarjetas amarillas P y las tarjetas rojas P se atribuyen a los dos ~~cada~~ equipos ~~por separado~~ simultáneamente, comenzando con una tarjeta amarilla P, seguida de ~~dos~~ una tarjeta~~s~~ roja~~s~~ P. La tarjeta negra P se atribuye ~~al esgrimista~~ tal y como se describe en 2c) más abajo.

a) Cuando hay, por primera vez, un minuto de no-combatividad, el árbitro sanciona con una tarjeta amarilla P a ~~uno o~~ ambos equipos. ~~de la siguiente manera:~~

~~a) Si los dos equipos están empatados: el árbitro sanciona a ambos equipos con una tarjeta amarilla P.~~

~~b) Si los dos equipos no están empatados: el árbitro sanciona con una tarjeta amarilla P al equipo que tiene el resultado más bajo.~~

b) Cuando hay, por segunda ~~y tercera~~ vez, un minuto de no-combatividad, el árbitro sanciona con una tarjeta roja P a ~~uno o~~ ambos equipos. ~~de la siguiente manera:~~

~~c) Si los dos equipos están empatados: el árbitro sanciona a ambos equipos con una tarjeta roja P.~~
~~d) Si los dos equipos no están empatados: el árbitro sanciona con una tarjeta roja P al equipo que tiene el resultado más bajo.~~

c) Cuando hay, por ~~a partir de la cuarta~~ tercera vez, un minuto de no-combatividad, se atribuye una tarjeta negra P de la siguiente manera: ~~al esgrimista en la pista de uno o de los dos equipos que ya haya(n) recibido dos tarjetas rojas P.~~

i) Si los marcadores de los dos equipos son iguales, el árbitro sanciona con una tarjeta negra P al equipo con la clasificación inicial más baja en la competencia, que se basa en la clasificación de la FIE. El equipo con la mejor clasificación inicial en la competencia, que se basa en la clasificación de la FIE, gana el encuentro.

ii) Si los marcadores de los dos equipos no son iguales, el árbitro sanciona con una tarjeta negra P al equipo con el marcador más bajo. El equipo con el mejor marcador gana el encuentro.

~~e) Un equipo en el cual un esgrimista haya recibido una tarjeta negra P puede recurrir al esgrimista sustituto, si hay uno y si el reemplazo no se ha realizado previamente por razones tácticas o médicas.~~

~~Si se realiza un reemplazo después de una tarjeta negra P, no se podrá realizar ningún otro remplazo, aún por razones médicas.~~

~~Si no se puede realizar un reemplazo después de recibir una tarjeta negra P (porque no hay ningún esgrimista sustituto o porque el esgrimista sustituto ya se había usado anteriormente), el equipo en el cual un esgrimista fue sancionado con una tarjeta negra P pierde el encuentro.~~

~~Después del remplazo de un esgrimista tras la atribución de una tarjeta negra P, el relevo en cuestión continúa. Otra reincidencia de no-combatividad conlleva otra tarjeta negra P y el equipo en cuestión pierde el encuentro.~~

~~f) Si se atribuye una tarjeta negra P a los esgrimistas en pista de los dos equipos simultáneamente y que ninguno de los dos equipos puede realizar un reemplazo, y que sus resultados están empatados, el equipo con la mejor clasificación inicial en la competencia, la cual se basa en la clasificación de la FIE, gana el encuentro.~~

~~g) Si se atribuye una tarjeta negra P a los esgrimistas en pista de los dos equipos simultáneamente y ninguno de los dos equipos puede realizar un reemplazo, y sus resultados no están empatados, el equipo con el mejor resultado gana el encuentro.~~

3 Para las pruebas individuales y por equipos

~~En el caso de no-combatividad, le corresponde al árbitro dar la voz de «Alto» como una decisión "de hecho" (cf.t.136.2).~~

a) Las tarjetas amarillas P (advertencia), las tarjetas rojas P (tocado de penalización) y las tarjetas negras P (eventualmente pérdida del match o del encuentro) recibidas durante un match o un encuentro (en el transcurso de los 9 relevos) son válidas solo para el match o el encuentro en cuestión. Estas no son transferibles al siguiente match o encuentro.

Ninguna tarjeta P (amarilla, roja, negra) puede ser atribuida en individual a 14:14 o por equipos a 44:44.

b) En las pruebas individuales y por equipos, los esgrimistas /equipos que pierdan el match / encuentro después de la atribución de una tarjeta negra P, se clasificarán en los resultados finales de la competencia como si hubieran perdido el match / encuentro. Recibirán los puntos correspondientes.

c) En las pruebas individuales y por equipos, el periodo / relevo continúa después de la atribución de una tarjeta amarilla P o de una tarjeta roja P.

d) El minuto debe comenzar nuevamente después de cada tocado, cada tocado dado fuera de la superficie válida, cada tocado anulado, cada tocado de penalización y al comienzo de cada periodo o relevo.

e) El árbitro debe registrar estas tarjetas amarillas P, rojas P y negras P por separado en la hoja del match o del encuentro. Las sanciones aplicadas por no-combatividad no son acumulables con otras sanciones recibidas.

f) En las pruebas individuales y por equipos, si al final del tiempo reglamentario los resultados están empatados, no se aplica el artículo t.124 y se aplican los artículos t.40.3 y t.41.5.

---

t.170

0.5	No combatividad: las sanciones impuestas se muestran mediante tarjetas "P" específicas que no pueden combinarse con otras sanciones.	**t.124**	**Primera vez** **Amarillo P**	**2da ~~y 3a vez~~** **Rojo p**	**~~Desde la 4a~~ 3a vez** **Penalización**

	2do grupo		**1ra falta**	**2da falta**	**3ra falta y sig.**
2.1	Utilización del brazo / de la mano no armados (*)	**t.29.1. t.30**	**ROJA**	**ROJA**	**ROJA**
2.2	Demanda de una detención por lesión u ~~bajo pretexto de un traumatismo / calambre~~ otra razón médica no reconocidas	**t.45.3**			
2.3	Ausencia de marca de control (*)	**t.73.1.a**			
2.4	-				
2.5	Tocado voluntariamente dado fuera del adversario (*)	**t.55.3**			
2.6	Acto violento, peligroso o vengativo, golpe con la cazoleta o el pomo (*)	**t.121.2 ; t.147 ; t.149.1**			