FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE ESGRIMA

ESGRIMA PARA TODOS



Uma modalidade olímpica ao alcance de todos.

Levar a esgrima a mais pessoas. Trazer mais pessoas para a esgrima.

CLUBE DOS 100 · 100 EMPRESAS · 1.000 € CADA · 100.000 €

1

OPORTUNIDADE

FPE
FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE ESGRIMA

Uma modalidade por descobrir



A esgrima é simultaneamente desporto, aprendizagem e encontro. Exige movimento e precisão, mas também concentração, estratégia, capacidade de decisão e respeito pelo adversário.

O potencial

Pode ser experimentada em diferentes idades e adaptada a diferentes capacidades e condições de prática.

O desafio

Continua pouco presente no quotidiano de muitas comunidades e desconhecida de grande parte da população.

A resposta

Criar oportunidades para descobrir, experimentar e, sempre que possível, continuar a praticar.

A ambição

Alargar a comunidade da esgrima, chegando a novos públicos, contextos e territórios.

2

DESTINATÁRIOS

FPE
FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE ESGRIMA

A esgrima pode ser para todos





O projeto dirige-se a pessoas que ainda não tiveram oportunidade de experimentar a modalidade e a quem procura novas formas de atividade física, aprendizagem e convívio.

Crianças e jovens
Coordenação, atenção, respeito pelas regras e descoberta de uma modalidade olímpica.

Ensino superior
Experiência desportiva diferente, com estratégia, desafio físico e interação.

Adultos
Atividade física, concentração, aprendizagem e superação pessoal.

Pessoas mais velhas
Estimulação física e mental, participação ativa e novas relações sociais.

Pessoas com deficiência
Experiências adaptadas, com metodologias e acompanhamento adequados.

Famílias
Atividades intergeracionais que aproximam filhos, pais e outros familiares.

VALOR DA MODALIDADE

FPE
FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE ESGRIMA

Muito mais do que uma espada



O que torna a esgrima particularmente interessante é a combinação de competências que estimula, tanto dentro como fora da pista.

Corpo e movimento
Agilidade, equilíbrio, coordenação, precisão e controlo corporal.

Mente e decisão
Concentração, antecipação, estratégia e capacidade de resposta.

Caráter e convivência
Disciplina, respeito, confiança, autocontrolo e superação.

Participação e inclusão
Oportunidades de aprendizagem e convívio para públicos com experiências e capacidades distintas.

MODELO DE INTERVENÇÃO

FPE
FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE ESGRIMA

Da descoberta à continuidade



O projeto não pretende limitar-se a demonstrações pontuais. A primeira experiência deve poder abrir caminho a uma relação mais duradoura com a modalidade.

1. Experimentar

Primeiro contacto seguro, estimulante e adaptado às características do grupo.

2. Aprender

Sessões de iniciação orientadas por técnicos com preparação adequada.

3. Participar

Atividades em grupo que promovem desafio, cooperação e convívio.

4. Continuar

Sempre que existam condições, ligação a clubes e outras estruturas de prática regular.

A continuidade é uma oportunidade a construir, não uma inscrição garantida.

MODELO DE INTERVENÇÃO

FPE
FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE ESGRIMA

Competições Internacionais







EMPRESAS E FAMÍLIAS

A esgrima também entra nas empresas



FPE
FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE ESGRIMA

As empresas podem descobrir a esgrima como experiência desportiva para colaboradores e familiares, com formatos adequados a diferentes grupos e objetivos.

Colaboradores

Uma atividade diferente que combina movimento, bem-estar e descoberta de novas competências.

Familiares

Experiências intergeracionais com filhos, pais e outros familiares dos colaboradores.

Team building

Desafios que estimulam estratégia, decisão, confiança, cooperação e espírito de equipa.

Duas formas de participar

As empresas podem apoiar o projeto como mecenas e, separadamente, contratar atividades próprias.

As atividades empresariais não constituem contrapartidas automáticas do donativo.

REDE DE EXECUÇÃO

Uma rede para chegar mais longe



FPE
FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE ESGRIMA

A Federação Portuguesa de Esgrima coordena o projeto, assegura a orientação técnica e acompanha a sua execução e os resultados. O trabalho no terreno depende de parcerias.

Clubes e técnicos

Realização das atividades, conhecimento da modalidade e oportunidades de continuidade.

Autarquias

Espaços, equipamentos desportivos e mobilização das comunidades locais.

Escolas e ensino superior

Acesso a crianças, jovens e estudantes de universidades e politécnicos.

Associações e instituições

Contacto com pessoas mais velhas, pessoas com deficiência e outros públicos.

As empresas ajudam a tornar o projeto possível. Os parceiros ajudam a fazê-lo chegar às pessoas.

CLUBE DOS 100

100 empresas. Um objetivo comum.



FPE
FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE ESGRIMA

A FPE convida 100 empresas a apoiar o «Esgrima Para Todos» através de um donativo único de 1.000 euros por empresa, sem obrigação de renovação.

Meta da campanha

Angariar 100.000 euros até julho de 2027.

Finalidade

Criar condições para mais pessoas descobrirem e praticarem esgrima.

Compromisso

Apoiar um projeto com coordenação federativa, objetivos claros e acompanhamento.

Convite

Cada empresa contribui para um esforço coletivo de promoção do desporto e inclusão.

UTILIZAÇÃO DOS DONATIVOS

O que os 100.000 € permitem fazer



FPE
FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE ESGRIMA

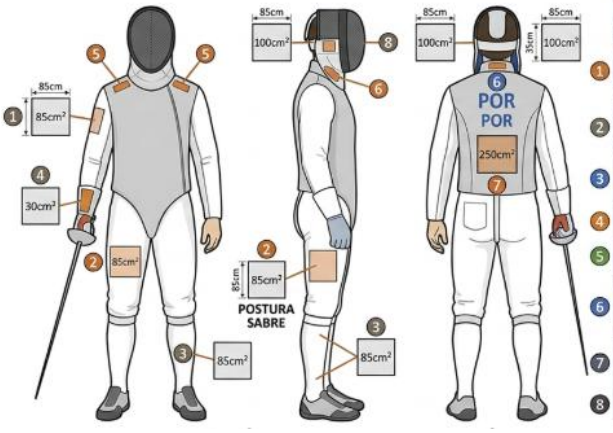
Os fundos serão aplicados na preparação, realização e acompanhamento das atividades. A distribuição detalhada e as metas operacionais serão confirmadas pela FPE.

Equipar	Espadas, máscaras, proteções e materiais adequados aos vários públicos.
Preparar	Envolvimento e capacitação de técnicos e monitores para diferentes contextos.
Experimentar	Programas de iniciação em escolas, instituições e comunidades.
Alargar	Parcerias territoriais e oportunidades de ligação a clubes.
Avaliar	Registo das atividades, resultados, testemunhos e prestação de contas.

UTILIZAÇÃO DOS DONATIVOS

FPE
FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE ESGRIMA

Regras para os logótipos publicitários no fato de esgrima
De acordo com o ponto 12.2, alínea a), o documento estabelece as seguintes possibilidades:



	LOCALIZAÇÃO	NÚMERO MÁXIMO DE LOGÓTIPOS	ÁREA MÁXIMA	CÓDIGO VISUAL
1	Manga Superior (Braço Não Armado) – almou armado – florete e espada	Incluído no limite	85 cm² por logótipo	
2	Parte Superior da Coxa (Lado Não Armado - armado – Sabre	Incluído no limite global	85 cm² por logótipo	
3	Meias	Incluído no limite global	85 cm² por logótipo	
4	Punho da Luva	1	30 cm²	
5	Clavículas	2 (um de cada lado)	50 cm² cada	
6	Gola do Casaco de esgrima (normal ou elétrico) do casaco elétrico	1	30 cm²	
7	Costas, abaixo do código de nacionalidade	1	250 cm²	
8	Máscara (Cada Lado)	1 por lado	100 cm² por lado	

Fonte: Imagem gerada pela IA

12

ADESÃO EMPRESARIAL



FPE
FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE ESGRIMA

O que significa integrar o Clube dos 100

As empresas aderentes passam a integrar a comunidade de apoiantes fundadores do projeto, com reconhecimento institucional e informação sobre a evolução das atividades.

Fazer parte
Associar-se à promoção do desporto, da inclusão e da participação comunitária.

Reconhecimento
Identificação do apoio na comunicação institucional, dentro dos limites legais.

Acompanhamento
Informação periódica sobre ações realizadas, públicos alcançados e resultados.

Partilha
Possibilidade de comunicar internamente o impacto social do donativo.

Donativo único de 1.000 €, sem obrigação de renovação.

13

MECENATO DESPORTIVO

FPE
FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE ESGRIMA

O enquadramento fiscal do apoio



Os donativos elegíveis poderão beneficiar do regime de mecenato desportivo previsto no Estatuto dos Benefícios Fiscais, sujeito aos requisitos e limites legais aplicáveis.

Donativo de 1.000 €

Uma majoração de 130% pode permitir reconhecer 1.300 € como gasto fiscal.

Contratos plurianuais

Em situações elegíveis, a majoração pode atingir 140%.

O que significa

Trata-se de majoração de gasto fiscal, não de reembolso de 300 € ou 400 €.

Condições

A elegibilidade e o regime aplicável em 2027 devem ser confirmados na data do donativo.

Referência legal: artigos 61.º e 62.º do Estatuto dos Benefícios Fiscais.

14

RESULTADOS

FPE
FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE ESGRIMA

Medir o impacto, contar as histórias



O êxito do projeto mede-se pelas oportunidades que cria, pela participação que gera e pelas condições que ajuda a construir para o futuro da esgrima.

Pessoas e participação

Participantes alcançados e sessões ou programas realizados.

Territórios e instituições

Escolas, entidades e municípios envolvidos na iniciativa.

Inclusão e continuidade

Diversidade de públicos e interesse ou passagem à prática regular.

Transparência

Informação periódica às empresas, complementada por histórias e testemunhos autorizados.

O impacto é simultaneamente social e desportivo: mais oportunidades e uma comunidade de esgrima mais alargada.

15

PERSPETIVA DE FUTURO

FPE
FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE ESGRIMA

Um projeto que deixa portas abertas



O «Esgrima Para Todos» pretende gerar resultados imediatos e criar condições para que a modalidade continue a crescer depois de cada experiência.

Para os participantes

Novas competências, atividade física, relações e possibilidades de continuidade.

Para os clubes

Maior contacto com novos públicos e potenciais futuros praticantes.

Para os territórios

Uma oferta desportiva mais diversa, em colaboração com estruturas existentes.

Para as empresas

Participação numa iniciativa concreta, acompanhável e com utilidade social.

Levar a esgrima a mais pessoas. Trazer mais pessoas para a esgrima.

16

FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE ESGRIMA

JUNTE-SE AO CLUBE DOS 100



100 empresas · 1.000 € cada · 100.000 €

Apoie novas oportunidades de prática desportiva e ajude a levar a esgrima a quem ainda não teve oportunidade de a descobrir.

Para aderir: fpe@fpe.pt

17